

Bewerbung zum

451. Blasheimer Markt vom 02.09. - 05.09.2020

4 Tage-Vergnügungs-, Gewerbe, Geräte- u. Geflügelmarkt

An die
Stadt Lübbecke
Ordnung und Soziales
Postfach 1453
32294 Lübbecke

Bewerbungsschluss: 31. Oktober 2020

(An diesem Tag müssen die Bewerbungen **vollständig** bei der Stadt Lübbecke vorliegen).

Bewerbungen sind nach Geschäften getrennt einzureichen und müssen folgende Angaben bzw. Unterlagen enthalten:

a) **voller Name und vollständige Anschrift des Bewerbers**

a) **detaillierte Beschreibung des Geschäftes bzw. des Warenangebotes**

c) **Geschäftsmaße einschl. aller Über-, Vor- u. Anbauten**

_____ m Front _____ m Tiefe _____ m Höhe

d) **bei Fahr- und Belustigungsgeschäften:** Grundrissplan im Maßstab 1:100

e) **aktuelles Foto des Geschäftes**

f) **Anzahl der mitgeführten Fahrzeuge**

_____ Wohnwagen _____ Packwagen _____ Zugmaschinen _____ PKW,s

g) **Anschlusswerte**

_____ kw Lichtstrom _____ kw Kraftstrom _____ Wasseranschluss _____ Abwasseranschluss

h) **bei Belustigungen und Showgeschäften:** genaue Angaben zum Programm

i) **Ablichtung der (gültigen) Reisegewerbekarte oder der Gewerbeanmeldung**

Bitte beachten Sie folgende Hinweise:

- Die Bewerbungen begründen keinen Rechtsanspruch auf Zulassung oder auf einen Platz in bestimmter Lage oder Beschaffenheit. Zusagen erfolgen **ausschließlich** in Schriftform, bzw. durch Vertrag. Absagen erfolgen ebenfalls schriftlich. Bewerbungen, auf die bis zum 30.06.2020 kein Vertragsabschluss erfolgt ist, gelten auch ohne schriftliche Benachrichtigung als abgelehnt.
- Nach Bewerbungsschluss eingehende oder unvollständige Bewerbungen nehmen am Auswahlverfahren nicht teil. Gleiches gilt für Geschäfte, die bis zum Bewerbungsschluss nicht fertiggestellt oder nicht ausgeliefert sind. Fallen zugelassene Geschäfte aus, kann der Ausschuss für den Blasheimer Markt in begründeten Einzelfällen für diese Geschäfte Ersatzbewerbungen zulassen.**
- Die Bewerbungen werden im EDV-Verfahren erfasst und ausgewertet.

Datum /Unterschrift/Firmenstempel
